



Cosplay: Wenn Fantasie zum Leben erwacht

In seiner einzigartigen Fotoausstellung
"Cosplay: Wenn Fantasie zum Leben erwacht"
nimmt bildsymphonie.de / Karlheinz
Schuhmacher seine Besucherinnen und
Besucher mit auf eine Reise durch die
faszinierende Welt des Cosplays.

Fotoausstellung von bildsymphonie.de / Karlheinz Schuhmacher

Eröffnung der Ausstellung: 3. September 2024 um 17:00 Uhr

Ort: Gemeindeverwaltung Lohra, Heinrich-Naumann-Weg 2, 35102 Lohra

Dauer der Ausstellung: 4. September 2024 bis 22. Oktober 2024

Tauchen Sie ein in die Welt der lebendigen Charaktere! Cosplay, das Kunstform und Leidenschaft verbindet, zeigt sich auf den Fotografien in originalgetreuen Kostümen und Verhaltensweisen. Die Fotoausstellung präsentiert atemberaubende Aufnahmen, die in den malerischen Kulissen von Mittelhessen entstanden sind – zwischen alten Burgen, mystischen Klöstern und idyllischen Landschaften. Die Hinterländer Schweiz am Premiumwanderweg „Gladenbacher Berglandring“ war ebenfalls mit dabei.

Besondere Highlights:

- **“Star Wars” Saga:** Erleben Sie ikonische Charaktere wie nie zuvor
- **“The Witcher 3” Mystik:** Treffen Sie Joshua und Vesemir.
- **“Guild Wars 2” Abenteuer:** Betreten Sie die fantastische Welt von Marthago Cosplay, die einen Revenanten spielt. Mesmer sind Meister der Illusion und MiezCosplay setzt Szenen davon um.
- **“Diablo 3” Dunkelheit:** ONI COSPLAY - Die Barbarin
- **“World of Warcraft” Epik:** Eine Priesterin, Schwester Benedron in ihrem sagenhaften Cosplay. Akuki Cosplay & Props spielt eine weibliche Version von Thrall.
- **“Herr der Ringe” Legenden:** „Ein Ring, Sie zu Knechten, Sie Alle zu Finden. Ins Dunkel zu Treiben und ewig zu binden“ ...Es war Thranduil, der Elbenkönig...
- **„Pokèmon:** Mie Zie ...liebt den Stil der Pokemon Gijnka von Cowslip.
- **“Heroes of the Storm”** Jaina Prachtmeer im Lunar Skin.

Hinweis: Jedes Cosplay und jedes Accessoire wurde von den Künstlerinnen und Künstlern mit Hingabe und Liebe zum Detail selbst gefertigt.



Bildsymphonie.de



Bildsymphonie.de
FineArt